

Title : **3D-Visulan**

Artist : **Kakuya Yamamoto**

タイトル: **スリーディー ヴィジュラン**

作家: **山本格也(日本)**

**作品の概要**

3D-Visulanは、AならばB、BならばC、というふう比較的単純なルールを、ヴィジュアルのみによって記述していくことによって全体の世界を構築していくという環境です。それぞれが非常にシンプルなルールでも、それを組み合わせていくことによって、インベーダーのようなものまで記述することができます。

**このデモについて**

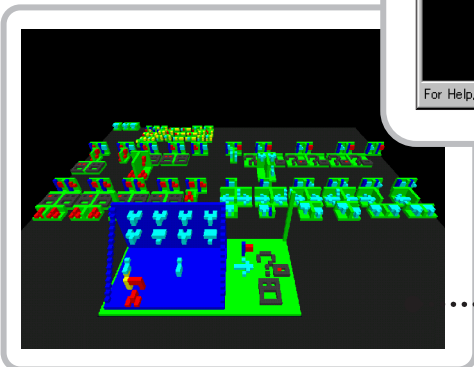
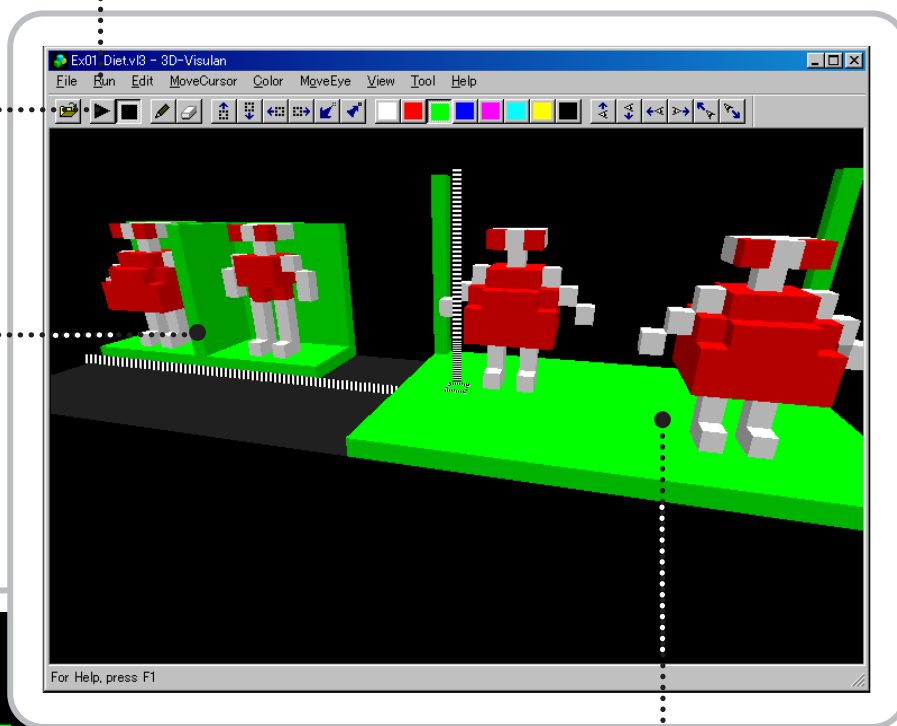
ルール世界で「太っちょの人 やせてる人」というルールを設定しておいて、スタートボタンを押すと、実行世界では太っちょの二人がやせます。

**使い方のポイント**

3) プレイボタンを押してみてください。実行世界でなにかが起きます。

\* もとに戻りたいときは、RunメニューからBackを選んでください。

1) こちらがルール世界です。太っちょ やせてる人というルールを設定しています。



2) こちらが実行世界。ルール世界のルールに則って、なにかが起きます

\* (その気になれば?) インベーダー-ぽって作れます。

**Profile**

山本格也( Kakuya Yamamoto) 1971年生まれ。中学生の時にパソコンと出会う。コンピュータを使いやすくする分野に興味を持ち、大学ではビジュアルプログラミングを研究テーマとする。1999年京都大学大学院工学研究科情報工学専攻博士後期課程修了。現在、松下電器産業(株)に勤務。