

Title: **Agent Sheets**タイトル: **エージェントシート**Artist: **Alexander Reppening**作家: **アレクサンダー・リッピング (アメリカ)****作品の概要**

いわば、スプレッドシート(表計算ソフトウェア)にプログラミングを組み合わせたような環境です。一つ一つに、上下左右の他のセルとの関係性からなるルールを定義していくことで、それぞれのセルにさまざまな性質を持たせることができます。これを使うと、高度なシミュレーションやゲーム解析もできます。

このゲームについて

ここでは「土砂くずれ」をシミュレーションしています。マウスで土砂をつみ重ねていくと、やがて土砂がくずれていきます。

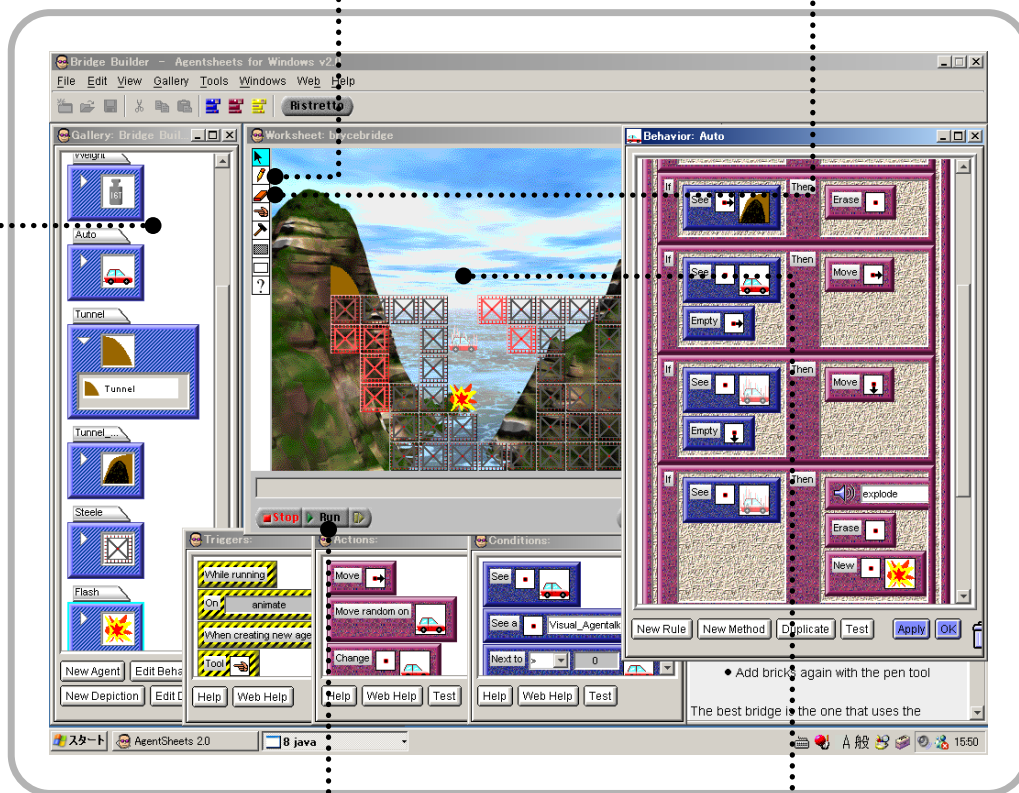
使い方のポイント**1) まずここをクリック**

「Mud_Par...」と書いてあるところです。

3) エージェントを選んで...

これでAgentSheetsが動き出します。

* エージェントを選んで...

**2) 実行ボタンをクリック**

これでAgentSheetsが動き出します。

4) マウスで絵をかいてみてください

それが土砂になってつもっていきます。たくさんかいてどんどんつもらせてみてください。すると...

Profile

Alexander Reppening(アレクサンダー・リッピング) アレクサンダー・リッピング博士は、AgentSheets Inc.のCEOであり、MIT 大学でコンピュータ科学の教授を務める。研究対象はエンターテインメントプログラミングエージェントおよび人工知能。それ以前には、Apple ラボ、ベル研究所のPARC研究所、アップルコンピュータ、ヒューレット・パッカードなどで研究・開発に携わった経験をもつ。シミュレーション、ゲームエンジン、ツールAgentSheetsの創造者であり、数多くの賞を受賞。また米国国立科学アカデミー、ヨーロッパ・ミッションおよび米国国立科学財団のアドバイザーを務める。http://agentsheets.com