

Title: **ColorFL**タイトル: **カラフル**Artist: **Satoru Sugihara**作家: **杉原聡(日本)****作品の概要**

この作品では、色をのせて絵を描いていく作業を、色を使って命令します。それぞれの色には、青は移動、赤は描く、黄緑はコピーといったように命令が割り当てられています。色のボタンを押すとその命令が実行されます。そうして描かれた絵は、新しい絵を描くプログラムにもなります。

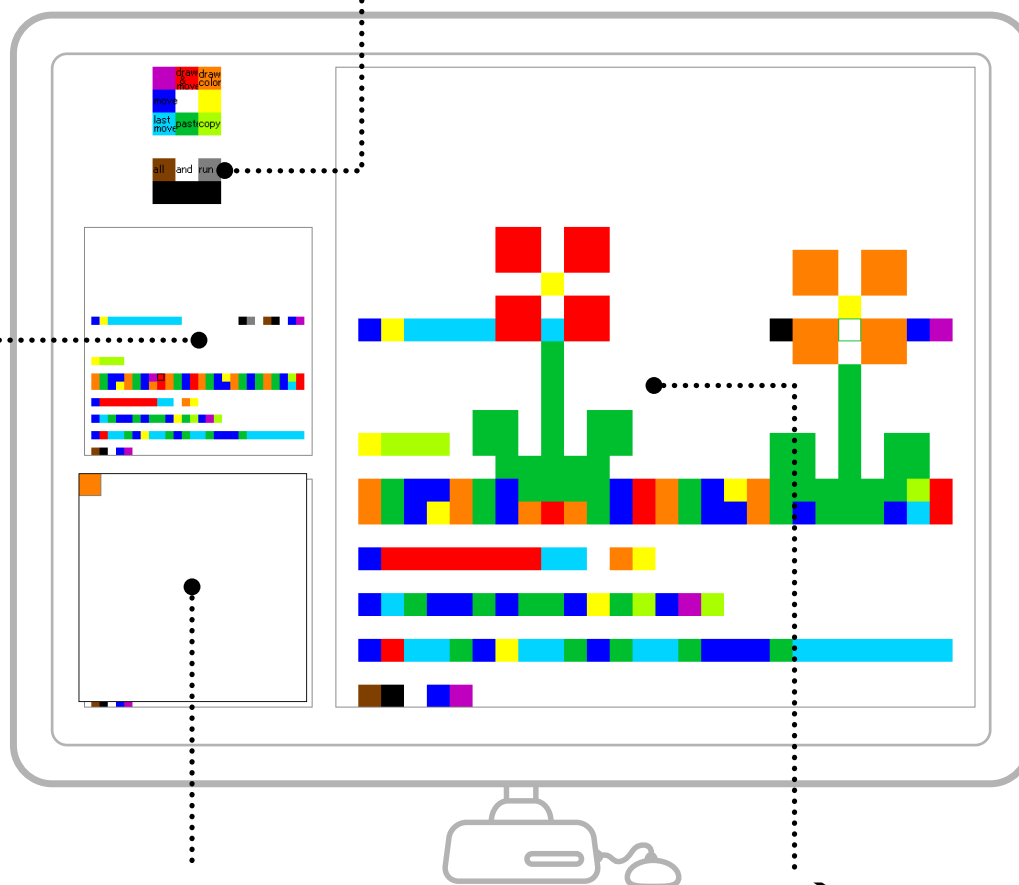
**このデモについて**

デモのプログラムがどんな絵を描くか、灰色の「run」ボタンを押して実行してみてください。

**使い方のポイント**

2) ここに実行しているプログラムが表示されます。

1) 「run」ボタンを押してプログラムを実行。



\* これはコピーした画像を保持するクリップボードです。

3) このキャンバスに絵を描きます。

**Profile**

杉原聡(Satoru Sugihara) 1977年生まれ。東京工業大学情報理工学研究所修士課程修了。人工知能の研究を行う。日本科学未来館「インターネット物理研」(2001)では、プロトタイプやシミュレーションの制作など制作全般に関わる。現在、国際メディア研究財団研究アシスタント。