

Title: **MindRover**タイトル: **マインド・ローバー**

Artist:

CogniToy

作家:

コグニトイ(米国)**作品の概要**

ボディにセンサーやエンジン、バッドルなどのさまざまな部品を取り付けて、乗り物を作ります。たとえば右のセンサーが物体を検知すると、それに反応して左にバッドルを回すというようにルールを指定していくことで、この乗り物は自動的に動くことができるようになります。そして、でき上がった乗り物同士を対戦させるというゲームです。

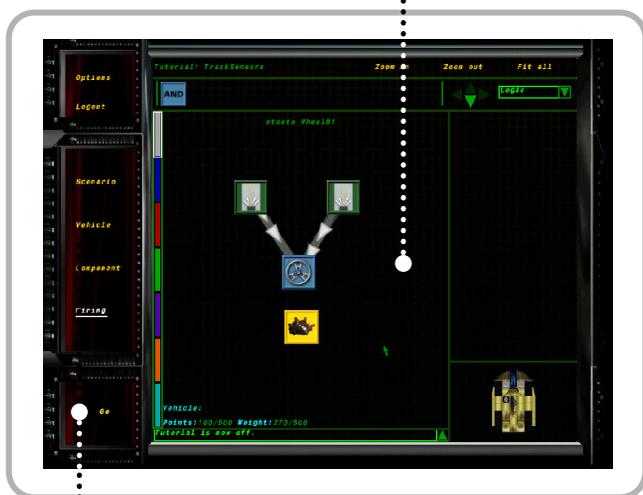
このゲームについて

「コンソール(Console)」画面では乗り物のプログラミングをしてあります。Goボタンを押すとその乗り物と別の乗り物との対戦が始まります。

使い方のポイント

1) ここで乗り物をプログラミングしています。

ボディに取り付けた装置同士を繋いで、動き方のルールを設定してあります。



2) Goボタンを押すと、

対戦が始まります。.....対戦が終わってから、もういちど上の画面に戻るときは、「Return to Console」をクリックしてください。

