

● Title : **Sand**

● タイトル : 砂

● 年代 (1995?-2001)

● Artist : **Kenichirou Shii**

● 作家 : 砂四井賢一郎 (日本)

作品の概要

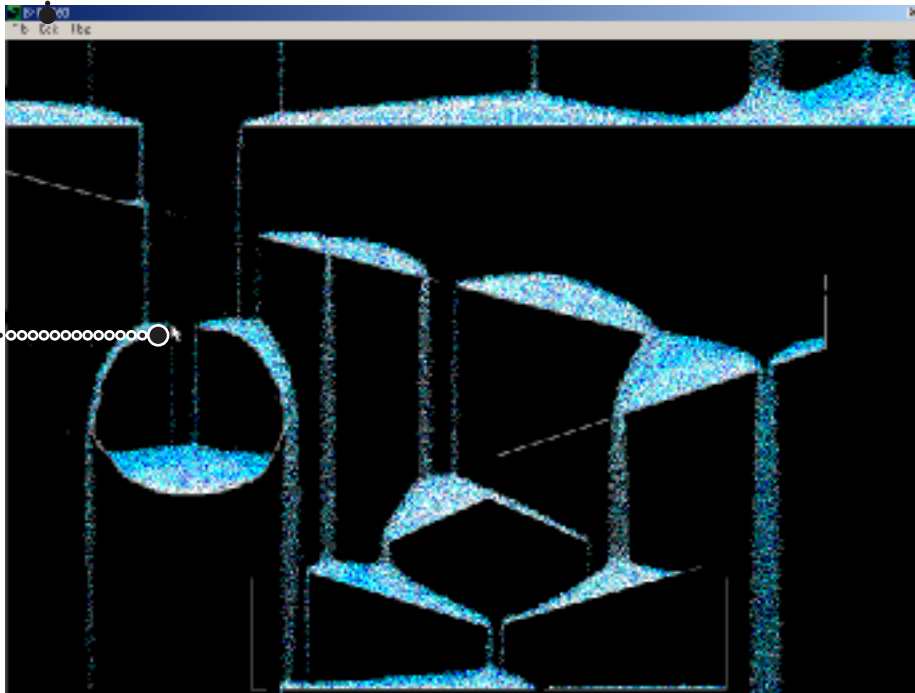
砂が流れ落ちる様子をシミュレーションするソフトウェアです。砂の流れをさえぎる壁は、マウスを使って自由に描いたり消したりできます。砂の一粒一粒は、上下左右の障害物に応じてどの方向へ動くかを決めています。そのルールを変えて現実には無いような動きをする砂もつくれます。

このゲームについて

砂は上から下へ流れ続け、一番下まで行った砂はまた上から現れてきます。マウスで自由に壁を描いて、流れてくる砂を溜めたり、流れ方を変えたりしてみましょう。

使い方のポイント

* 「Editメニューの「砂の設定」で砂の種類や色を変えられます。



- 1) マウスの左ボタンで壁を描いてみましょう。右ボタンで壁を消すこともできます。

Profile